

Adobe Edge Animate

04 symbols

créer un symbole de la main, puis du cube de sucre, ajouter le dish sur la table et le remplir de cubes; puis changer l'instance du sucre en modifiant sa couleur en mode isolation (double-clic)

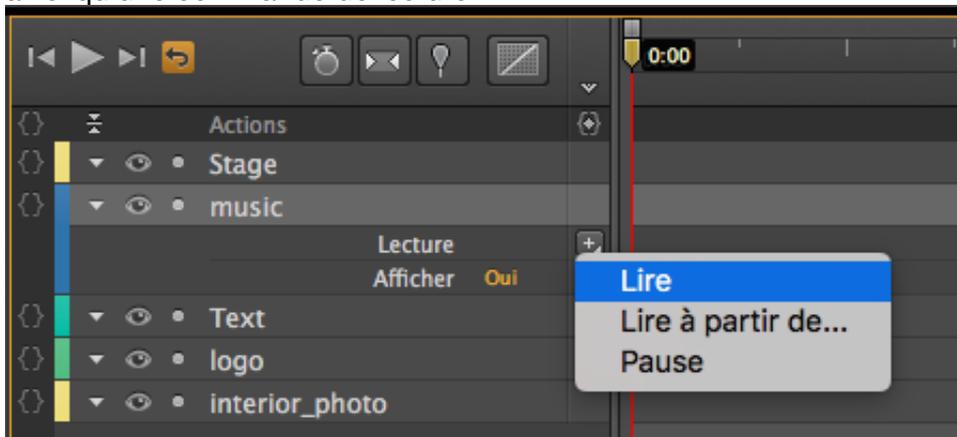
04 adding audio

ajouter la piste audio dans la bibliothèque; jeter la piste audio sur le Stage pour la rendre accessible.

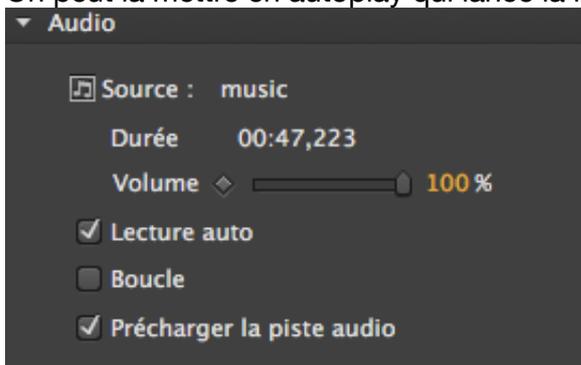
possible d'ajouter un contrôleur (utile aux tablettes iOS), il faut sélectionner « music » dans la timeline et puis activer ce contrôleur (animable) :



ainsi qu'une commande de lecture :



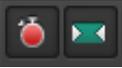
On peut la mettre en autoplay qui lance la lecture



06 Animation

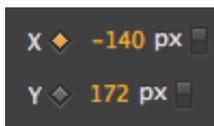
1 sélectionner l'élément à modifier

2 time marker à 0

3 activer  = enregistreur

4 **mettre l'élément à son origine (avant l'animation)**

5 faire un keyframe (image-clé) DONC on enregistre la position : tous les paramètres de la fenêtre « Propriétés » peuvent créer l'animation, il suffit d'activer le diamant jaune en regard de la propriété :



6 prendre la tête de lecture et aller jusqu'à l'endroit désiré

7 déplacer l'élément jusqu'à l'endroit désiré en finale : c'est la différence entre les paramètres à l'origine et ceux à l'arrivée qui fait l'animation

06 Easing = accélération progressive de type quad sur un des axes : sélectionner le mouvement vertical et appliquer un easing



06 Clipping : masque : importer puis sélectionner image meeting.jpeg, la mettre derrière les filets, prendre l'outil clipping



06 animation : le long d'un tracé : clic droit sur l'objet qui va bouger et « utiliser les trajectoires de mouvement » montrer exemple du soft (drag bee here)

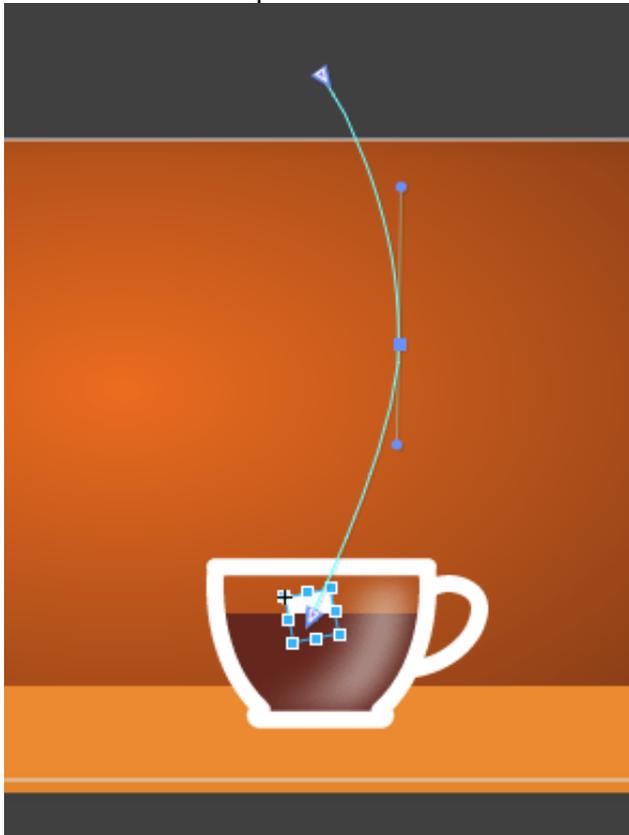
Activer sugarcube, mode trajectoire de mot, du coup x et y sont joints, 2 time marker à 0



3 activer = enregistreur

4 **mettre l'élément à son origine (avant l'animation)**

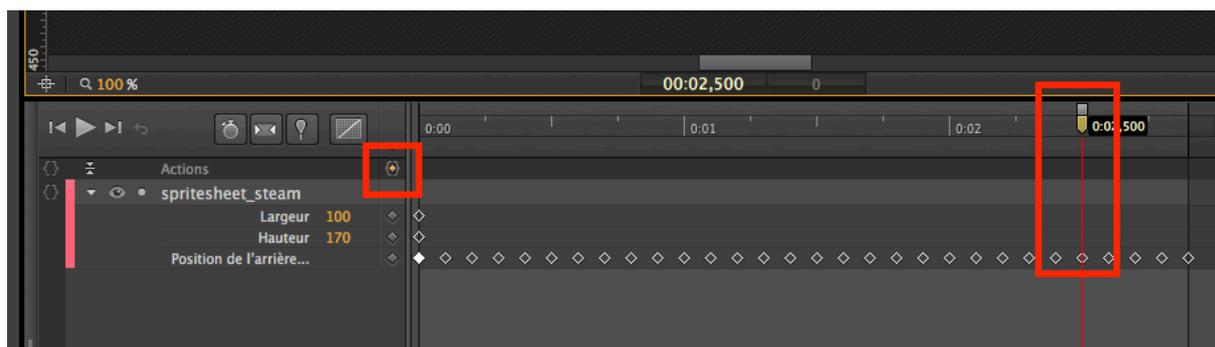
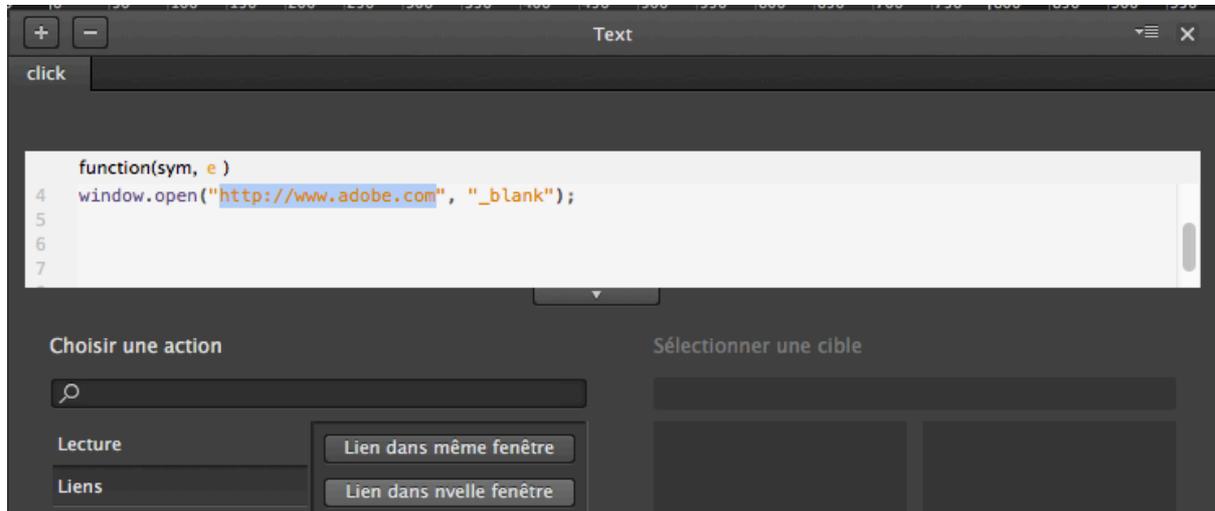
ajouter une image clé pour point d'origine, emplacement puis comme c'est une trajectoire de mouvement on peut modifier la courbe :



Créer une action : exemple, URL

Sélectionner l'élément et clic droit puis « Ouvrir le panneau Actions »

+ Clic et dans la fenêtre d'action sélectionner Liens > lien dans nouvelle fenêtre et remplacer le lien par défaut :



```
function(sym, e )  
1 // insérer le code ici  
2 sym.play();  
3  
  sym.play();  
  Appuyez sur Entrée pour terminer l'opération ou sur Supprimer pour annuler.
```

Choisir une action



Lecture

Liens

Texte

Afficher/Masquer

Audio

Vidéo

Adobe DPS

Mes fragments de code +

Lire

Lire à partir de

Arrêter

Arrêter à

Lire à l'envers

Lire à l'envers à partir de

Relancer

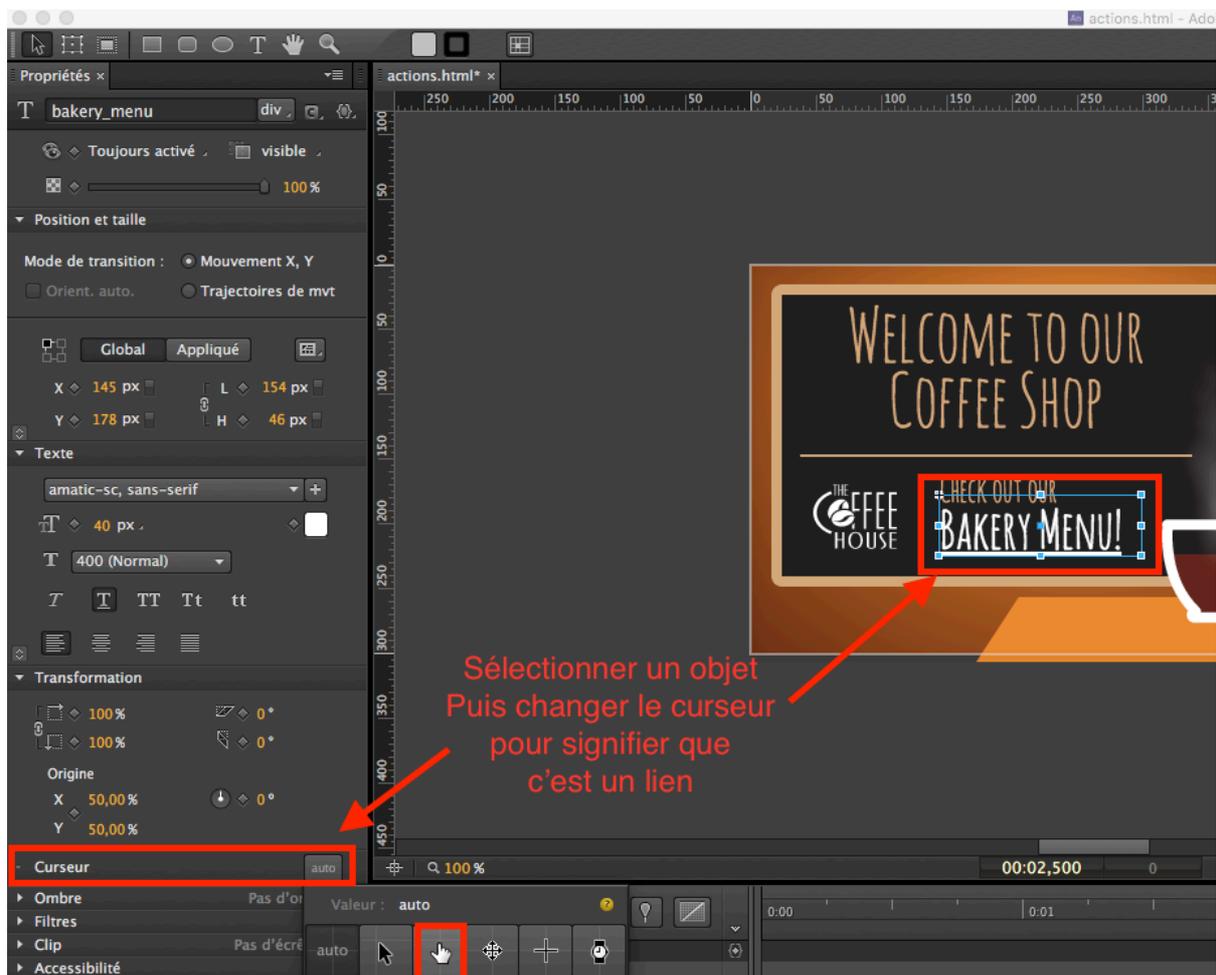
Sélecteur Lecture/Pause

Sélectionner une cible



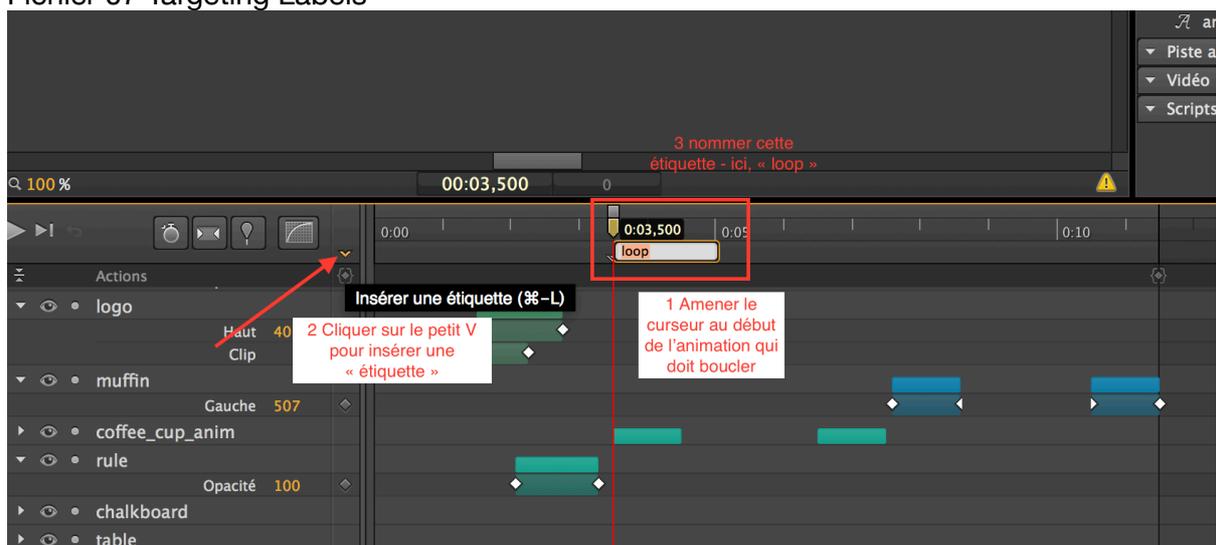
→ Stage

spritesheet_steam

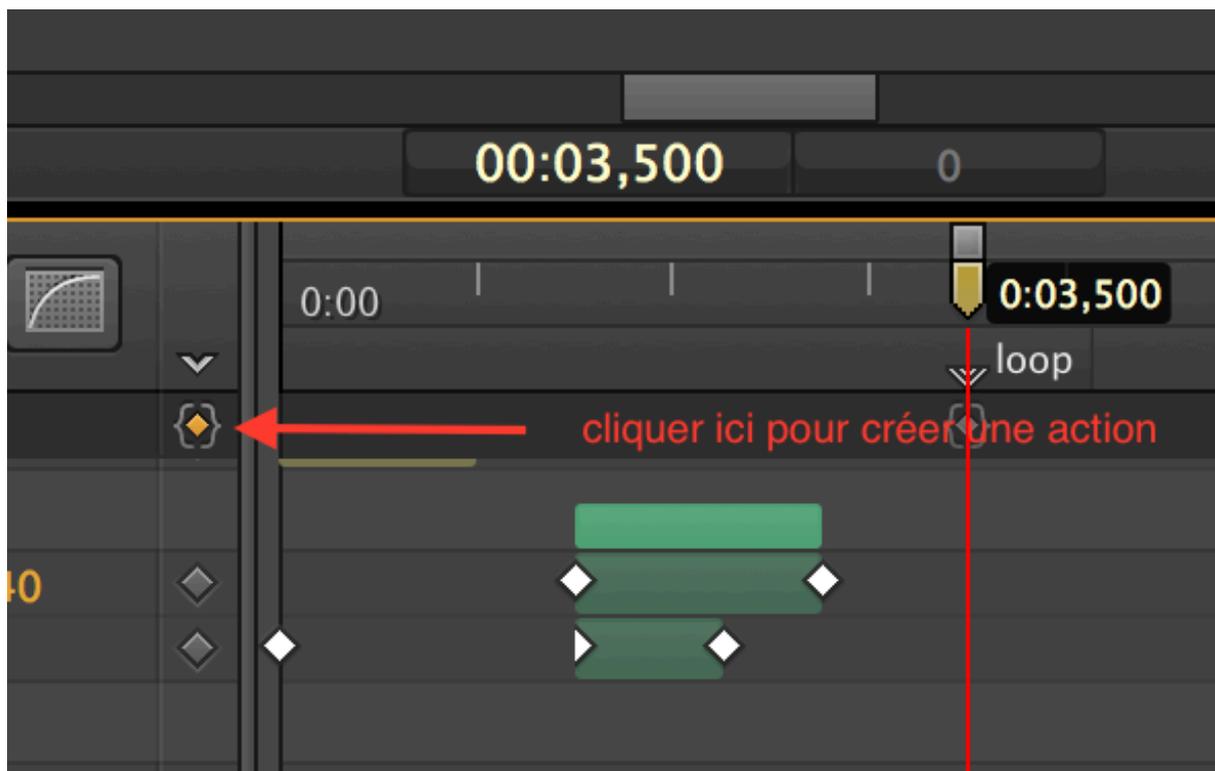


Comment créer une boucle sur une action :

se déplacer dans la timeline, insérer une étiquette, la nommer :
Fichier 07 Targeting Labels



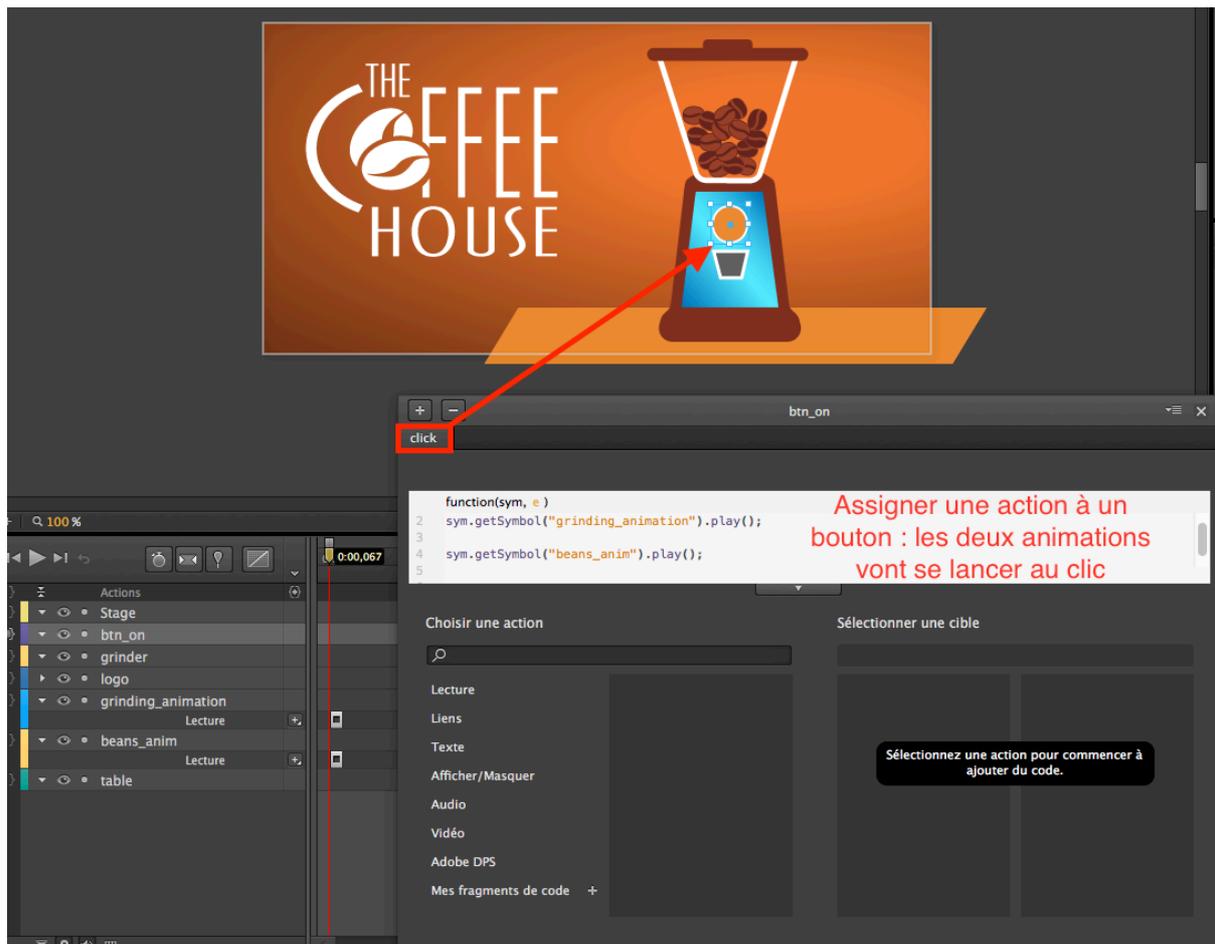
Puis déplacer le curseur de la timeline à l'endroit où l'on veut rejouer l'animation et créer une action :



qui va jouer l'animation en question :
`sym.play("loop");`

```
function(sym, e )  
1 // insérer le code ici  
2 sym.play("loop");  
3
```

07 Targeting Symbols



convertir en symbole via clic droit = faire un groupe. C'est un conteneur. Permet d'inclure une animation!

07 Targeting Audio

jeter la piste audio sur le Stage pour la rendre accessible
action : play depuis le bouton, clic droit.

The screenshot shows a software interface for creating an animation. At the top, there is a scene preview with an orange background, a coffee grinder, and the text 'THE COFFEE HOUSE' and 'START THE GRINDER'. Below the preview is a code editor with the following code:

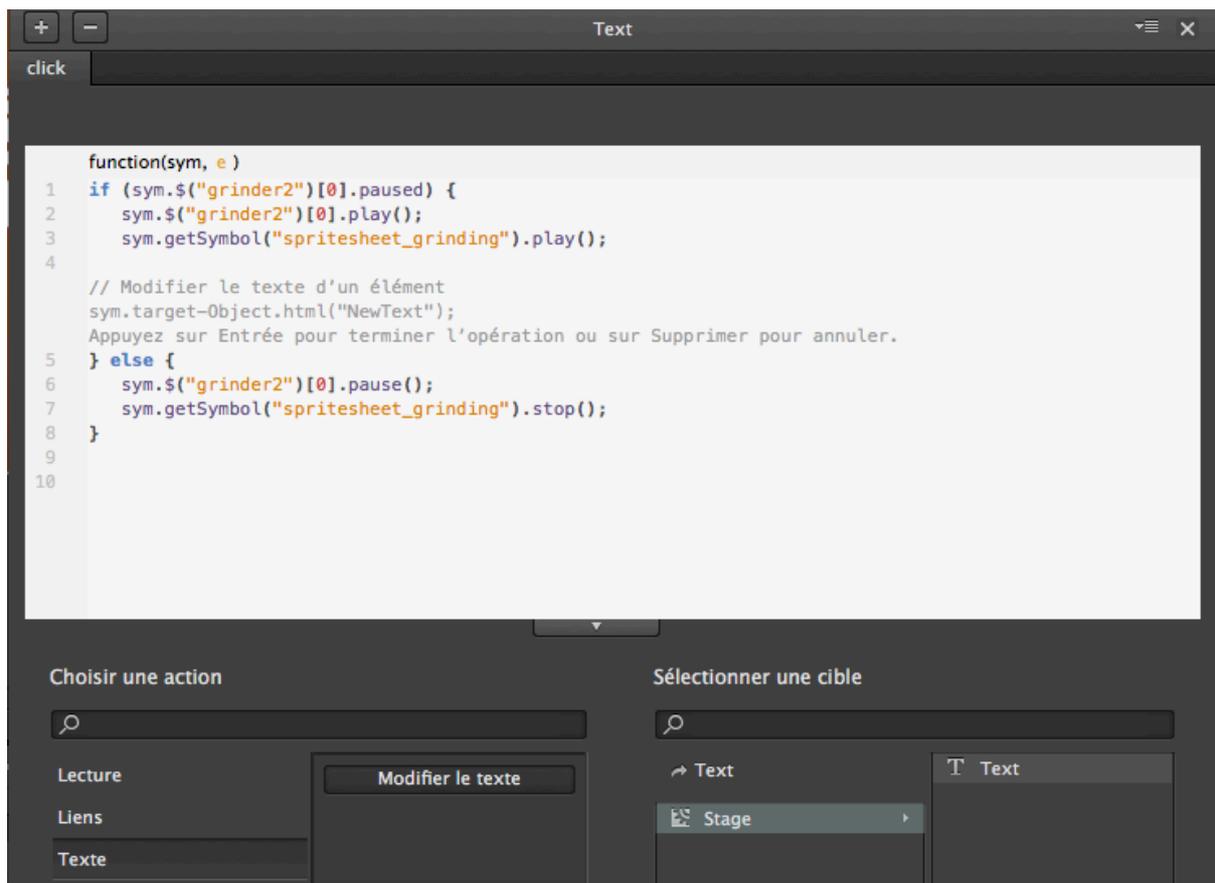
```
function(sym, e )
1 // insérer le code du clic de souris ici
  // Lire une piste audio
  sym.target-Object.play();
  Appuyez sur Entrée pour terminer l'opération ou sur Supprimer pour annuler.
2
```

Below the code editor are two panels: 'Choisir une action' (Choose an action) and 'Sélectionner une cible' (Select a target). The 'Choisir une action' panel has a search bar and a list of actions including 'Lecture', 'Liens', 'Texte', 'Afficher/Masquer', 'Audio', and 'Vidéo'. The 'Sélectionner une cible' panel has a search bar and a list of targets including 'Text', 'Stage', and 'grinder2'.

si on veut une alternance play-pause :

```
if (sym.$("grinder2")[0].paused) {
  sym.$("grinder2")[0].play();
  sym.getSymbol("spritesheet_grinding").play();
} else {
  sym.$("grinder2")[0].pause();
  sym.getSymbol("spritesheet_grinding").stop();
}
```

Si on veut que le texte change en fonction de l'état on insère la fonction texte :



```

if (sym.$("grinder2")[0].paused) {
  sym.$("grinder2")[0].play();
  sym.getSymbol("spritesheet_grinding").play();
  sym.$("Text").html("arrête");
} else {
  sym.$("grinder2")[0].pause();
  sym.getSymbol("spritesheet_grinding").stop();
  sym.$("Text").html("joue");
}

```

Créer une galerie

importer des flèches (arrows)

ouvrir les photos dans leur ordre

les placer toutes à droite du stage (par exemple)

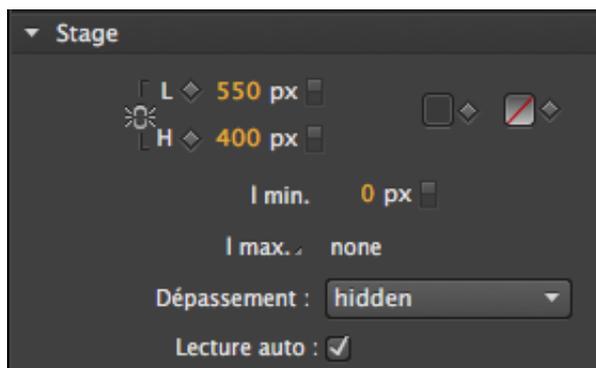
prendre la première des photos, faire un mouvement jusqu'au centre du stage puis faire un mouvement pour faire disparaître vers la gauche, en deux fois.

Recommencer pour les autres

insérer les flèches gauche et droite, sur la droite faire une action par clic droit, `sym.play()`;

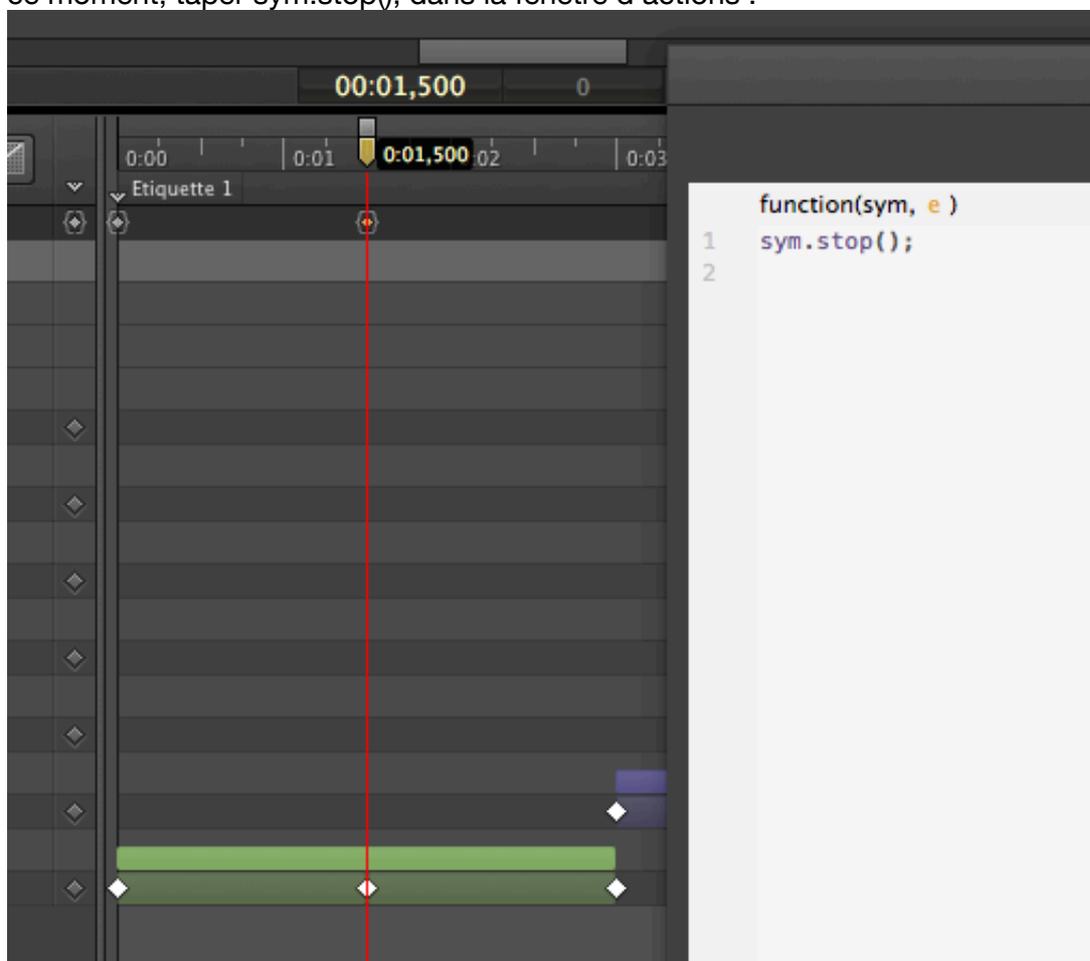
sur la gauche `sym.playReverse()`;

Si l'on s'arrête là comme le stage est en autoplay les photos défilent toutes seules :

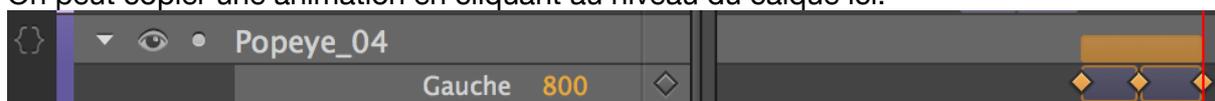


Donc il faut stopper l'animation pour nous laisser cliquer sur les flèches et faire avancer la photo jusqu'à la suivante...

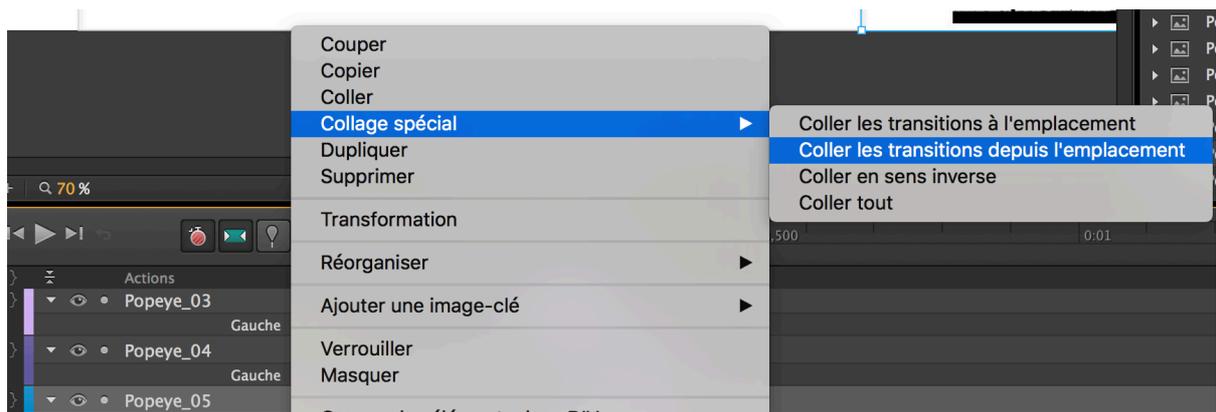
sélectionner l'image, mettre le curseur temporel au milieu du mouvement (au moment où il est au centre du stage) et faire commande ou contrôle T pour obtenir un déclencheur à ce moment, taper `sym.stop()`; dans la fenêtre d'actions :



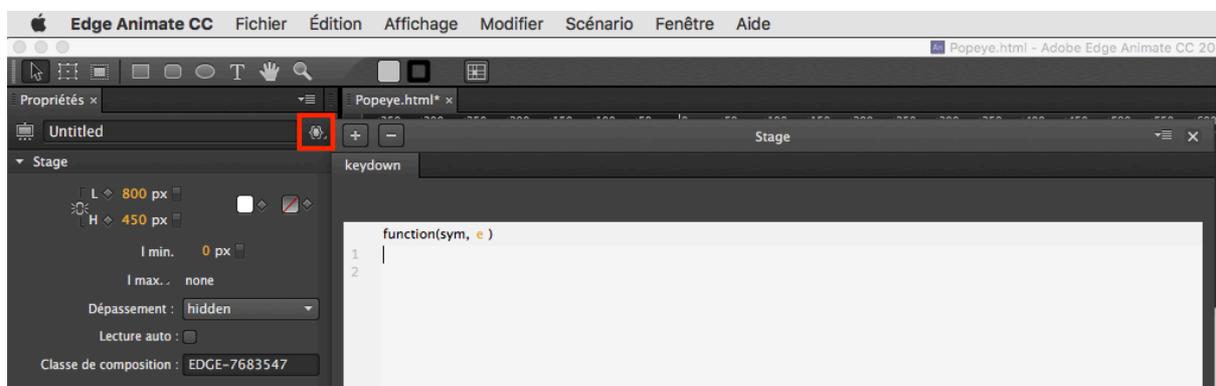
On peut copier une animation en cliquant au niveau du calque ici:



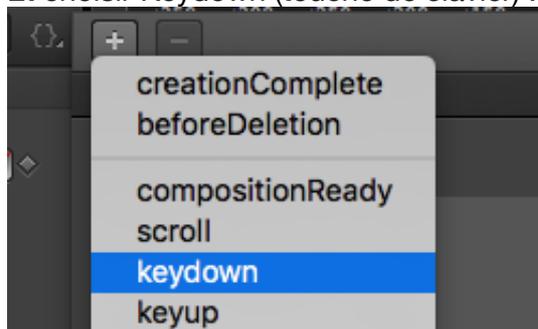
Puis on sélectionne l'image suivante et on colle l'animation via clic droit ou contrôle clic pour le menu contextuel :



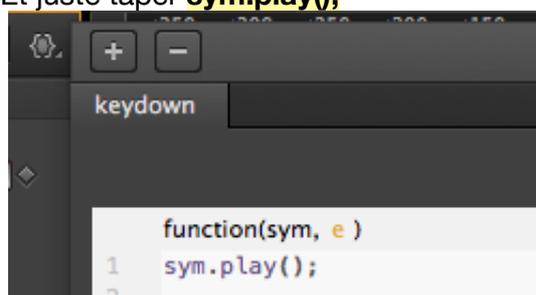
Pour déclencher la lecture via le clavier il faut créer une action au niveau du stage ou du document, ici :



Et choisir Keydown (touche de clavier) :



Et juste taper **sym.play();**



Dès lors n'importe quelle touche fait avancer le scénario.

Si l'on veut choisir la touche flèche gauche pour aller en arrière et flèche droite pour aller en avant :

```
if (e.which == 39)
{
    // flèche droite
    sym.play();
}
else if (e.which == 37)
{
    // flèche gauche
    sym.playReverse();
}
```

exemples auteurs numériques

Mathieu Bablet:

<https://les-auteurs-numeriques.com/bd/play.php?ref=57acc1203a3f6>

Van Elslande:

<https://les-auteurs-numeriques.com/bd/play.php?ref=58d8accd117e3>

références

<http://html.adobe.com/edge/animate/showcase.html>

<https://helpx.adobe.com/edge/animate/tutorials.html>

<http://www.elephorm.com/web-multimedia/formation-edge/apprendre-adobe-edge-cc.html>

[https://www.lynda.com/Edge-Animate-tutorials/Edge-Animate-Essential-Training/196263-2.html?](https://www.lynda.com/Edge-Animate-tutorials/Edge-Animate-Essential-Training/196263-2.html?srchtrk=index%3a1%0alinktypeid%3a2%0aq%3aadobe+edge+animate%0apage%3a1%0as%3arelevance%0asa%3atrue%0aproducttypeid%3a2)

[srchtrk=index%3a1%0alinktypeid%3a2%0aq%3aadobe+edge+animate%0apage%3a1%0as%3arelevance%0asa%3atrue%0aproducttypeid%3a2](https://www.lynda.com/Edge-Animate-tutorials/Edge-Animate-Essential-Training/196263-2.html?srchtrk=index%3a1%0alinktypeid%3a2%0aq%3aadobe+edge+animate%0apage%3a1%0as%3arelevance%0asa%3atrue%0aproducttypeid%3a2)

<https://edex.adobe.com/search/global/Edge%20Animate%20slideshow?rowsPerPage=25&from=25&sortOrder=relevance>

Michael Chaize

<https://youtu.be/QbC6TELE5Sw>

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLFT1RuQiwbb5yprZK01kd0efRxaN0B84u>

<https://www.lynda.com/InDesign-tutorials/Adding-animations-from-Adobe-Edge-Animate/169624/197410-4.html>

<https://www.lynda.com/Edge-Animate-tutorials/Create-looping-animation-Edge-Animate/167571/181648-4.html>

<https://www.lynda.com/Dreamweaver-tutorials/Inserting-Edge-Animate-composition/374769/415392-4.html>

<https://www.lynda.com/Digital-Publishing-Suite-tutorials/Adding-configuring-Edge-Animate-animations/149122/166195-4.html>

<http://create.adobe.com/motion-graphics.html>

site avec javascripts d'animation

<http://greensock.com/>

<https://graphism.fr/la-table-periodique-des-motion-designers/>

trucs et astuces wordpress

<http://mosaika.fr/5-astuces-animations-edge-animate/>

<https://wordpress.org/plugins/edge-suite/>

output

<http://voxpedago.com/integrer-une-animation-edge-animate-dans-wordpress/>

slideshow:

<https://www.lynda.com/Edge-Animate-tutorials/Creating-Slideshow-Edge-Animate/162571-2.html>